Kerekasztal

Kerekasztal lovagjai éves rendes összejövetelüket tartják. A lovagok az érkezésükkor tetszőleges helyre leülhetnek a kerekasztal körül elhelyezett székekre. A lovagokat sorszámukkal azonosítják, 1-től N-ig. A lovagrend főnökének sorszáma 1. Mielőtt megkezdődne az értekezlet, a főnök elrendeli, hogy az asztal körül olyan sorrendben helyezkedjenek el, hogy a főnöktől indulva órajárással megegyező irányban haladva sorszámuk szerinti sorrendben legyenek. A megkövetelt sorrendet úgy kell elérni, hogy két lovag helyet cserél, mindaddig, amíg egy kívánt sorrendben lesznek. A kívánt sorrend elérése érdekében bárki, a főnök is változtathat helyet.

Készíts programot, amely kiszámítja, hogy minimálisan hány párnak kell helyet cserélnie, hogy egy kívánt sorrend kialakuljon!

Bemenet

A `standard bemenet` első sorában a lovagok száma van ($1 \leq N \leq 10\,000$). A második sor pontosan N egész számot tartalmaz a lovagok kezdeti elhelyezkedését ($1 \leq x_i \leq N$), a bejárattól indulva órajárással megegyező irányban haladva. Minden helyen pontosan egy lovag van.

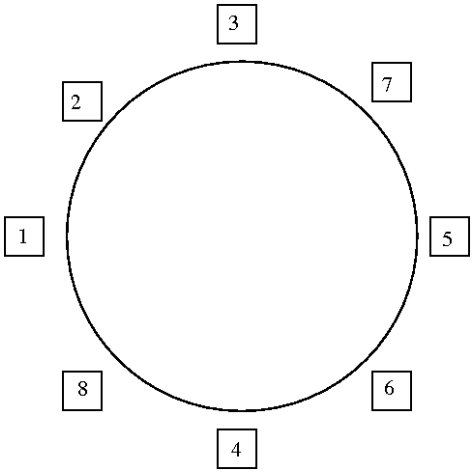
Kimenet

A `standard kimenet` első és egyetlen sorába a minimális cserék számát kell írni, amellyel elérhető egy megkövetelt sorrend!

Példa

Bemenet	Kimenet
8 3 7 5 6 4 8 1 2	1

Megjegyzés: a 7-es és 4-es cseréjével kialakul egy kívánt sorrend.



Korlátok

Időlimit: 0.4 mp.

Memórialimit: 32 MiB

Készült az ELTE IK és az NJSZT közös pályázatainak keretében